**Equivalências**

Inicio e Fim

* Não existe estas equivalências para o Python.

Se/Senão/Fim Se

* Em Python será **If/Else ou Elif**
* Não existe equivalência para Fim Se

Exemplo:

**Portugol**

se Prof="tecnico" entao

Salario <- (Salario\*1.05)

senao

se Prof="gerente" entao

Salario <- (Salario\*1.03)

senao

Salario <- (Salario\*1.01)

fimse

fimse

**Pyton**

if Prof == "tecnico":

Salario = float(Salario)\*1.05

else:

if Prof == "gerente":

Salario = float(Salario)\*1.03

else:

Salario = float(Salario)\*1.01

Escolhe/Caso/FimEscolhe

* Em Python não existe esta correspondência, teremos de fazer com ciclos **If.**

Exemplo:

**Portugol**

Escolhe opcao

caso 1:

escrever "verão"

caso 2:

escrever "outono"

caso 3:

escrever "inverno"

caso 4:

escrever "primavera"

FimEscolhe

**Python**

Opcao = input('opcao ')

if int(Opcao) == 1:

print(' Verao ')

else:

if int(Opcao) == 2:

print(' Outono ')

else:

if int(Opcao) == 3:

print(' Inverno ')

else:

if int(Opcao) == 4:

print(' Primavera ')

Ciclo Para

* Em Python a Equivalência é **For.**
* Mas em Python o For é utilizado para fazermos Vectores(em Python chama-se Listas), ou seja nem em todos os algoritmos que o Portugol usa o ciclo Para poderemos utilizar o For em Python, teremos de utilizar outro Ciclo.

Exemplo:

**Portugol**

para i de 1 até 10

escrever i, " \* " , j , " = " , i \* j , "\n"

**Python**

for i in range(1,11):

print ((i),('\*'),j,('='),(int(i)\*int(j)))

Exemplo de um For em Portugol em que temos de usar outro ciclo em Python:

**Portugol**

factorial <- 1

para i de 1 ate numero

factorial <- factorial \* i

**Python**

while i<(int(numero)+1):

factorial=factorial\*i

i=i+1

print(numero,'!=',factorial)

Escrever

* Em Python escrever variáveis será:

Print(‘Olá Mundo’)

Ler

* Em Python para ler será:

a=input('Digite um numero:')

Declarar variáveis

Em python não somos obrigados a declarar uma variável, ou seja, não há necessidade de especificar o tipo da variável.

No Python a primeira vez que você declara uma variável basta utilizar o operador "=". Isto cria uma nova variável e fornece o seu valor.

Por exemplo:

a=0